

Zaineb zirari

14505334

# Déconstruire L'espace

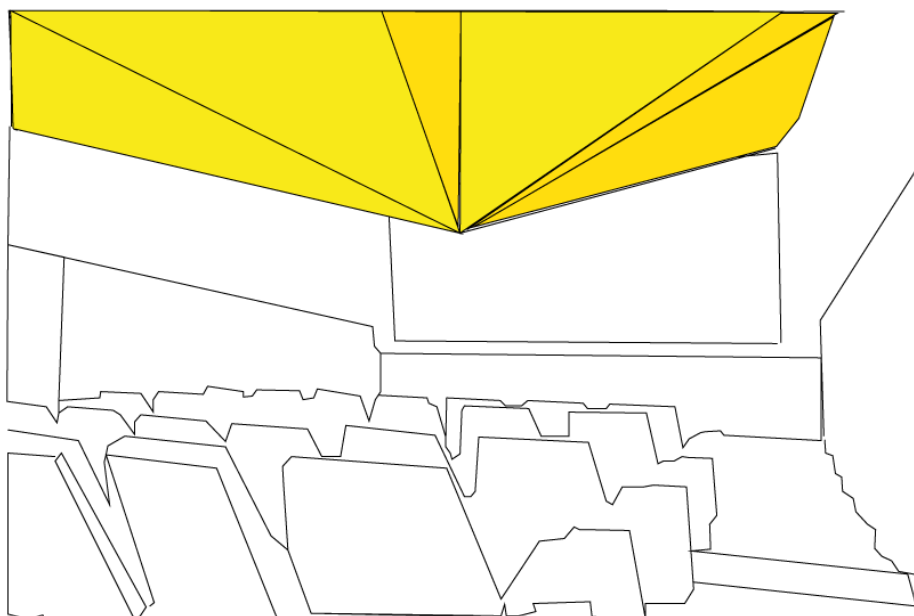
Cour pratique de l'installation

Tout d'abord pour réaliser le sujet déconstruire l'espace j'ai recherché sur internet des images qui pourrait m'inspirer car dans les mots déconstruire l'espace il y a déconstruire ce qui introduit que la notion de l'espace va être modifié en ajoutant ou supprimant dans une pièce ou un lieu une forme qui était la a l'origine

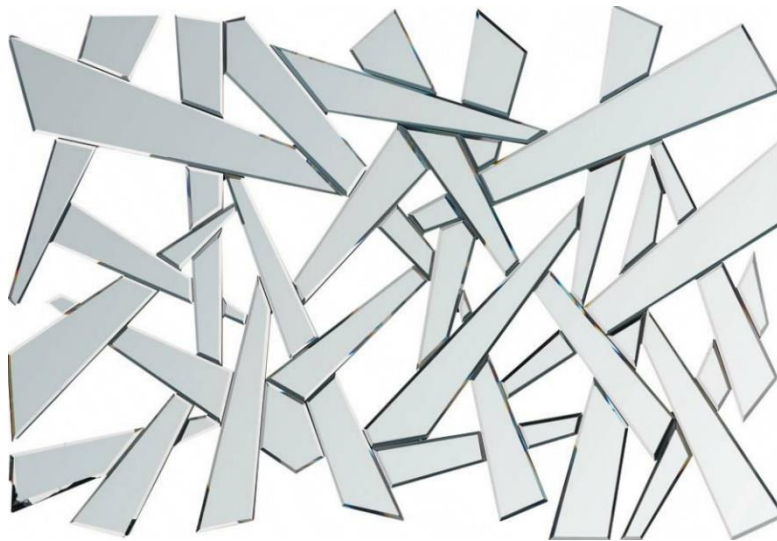
J'ai choisi une image d'une salle de projection existante dans laquelle de nombreuses modifications vont être faites.



Et le voici en dessin réalisé par Illustrator :



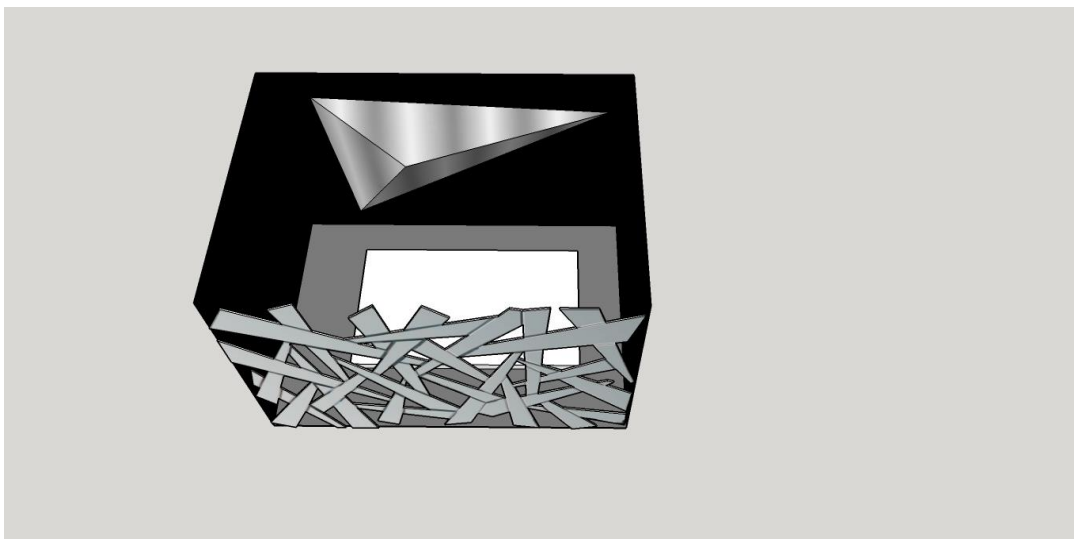
Mon projet consiste à modifier l'architecture de cette salle de cinéma plus particulièrement sur le plafond et le sol de cette salle. J'ai réalisé de nombreux tests pour parvenir à un résultat parfait pour jouer avec les projections qui devraient normalement être projetées sur l'écran mais cependant en changeant certaines choses dans cette pièce on change l'architecture complète de cet endroit, les éléments qui vont contribuer à changer cet espace sont les miroirs positionnés au plafond de façon que cela forme un triangle inversé, puis un rétroprojecteur positionné dans un coin de la salle pour projeter soit de la lumière ou soit un court-métrage en boucle qui se reflète sur toutes les surfaces du miroir en renvoyant les images sur les murs et des plaques de miroir positionnées comme sur cette image ci-dessous, ce qui va permettre de faire réfléchir toutes les images sur toute la surface de cette pièce.

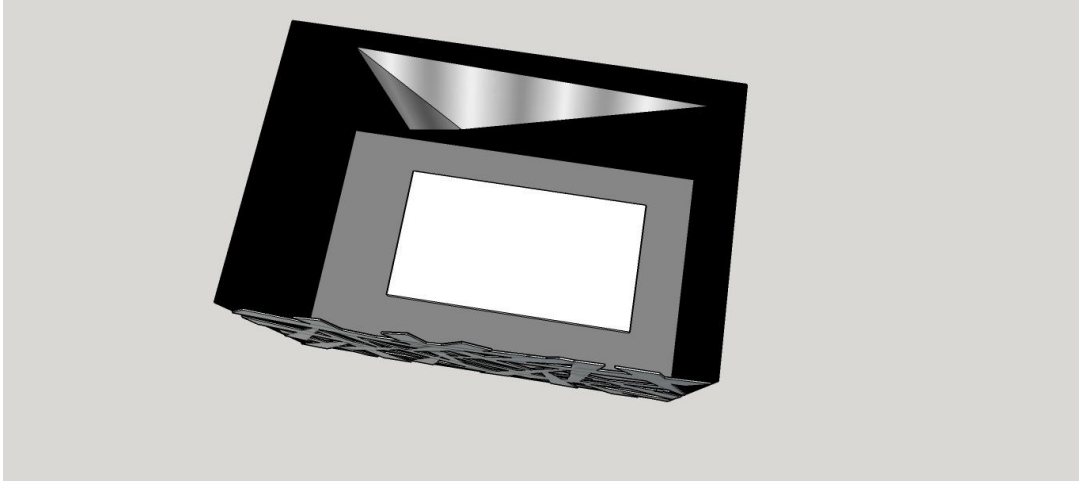
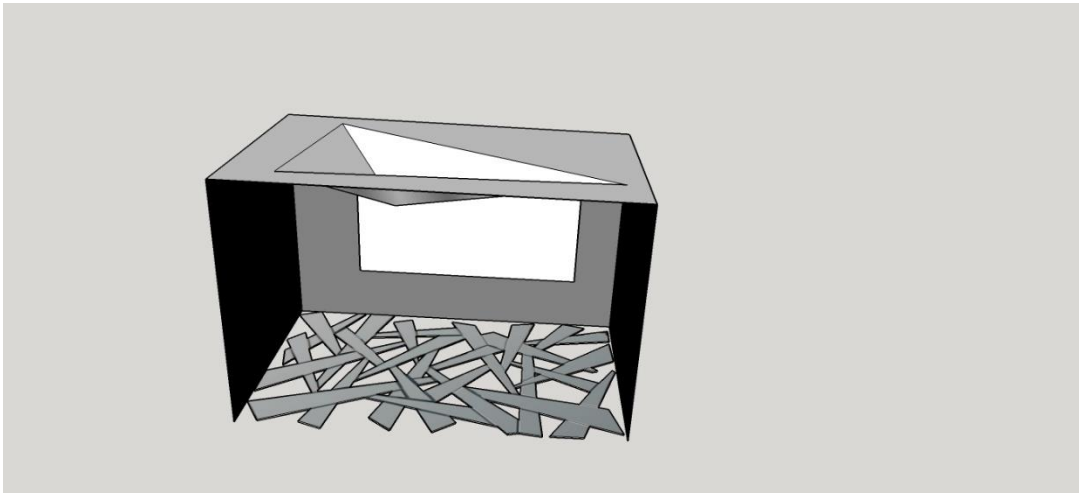


Les matériaux que j'ai utilisés par la suite pour pouvoir faire mon sujet sont :

- Plaque solide (pour maquette)
- Colle forte
- Miroirs

Voici quelques croquis réalisés sur sketch up sous différents points de vue :





Ce projecteur est un exemple , qui permettra la diffusion de court-metrage sur les surface de miroirs qui ce refletera sur toute la salle.

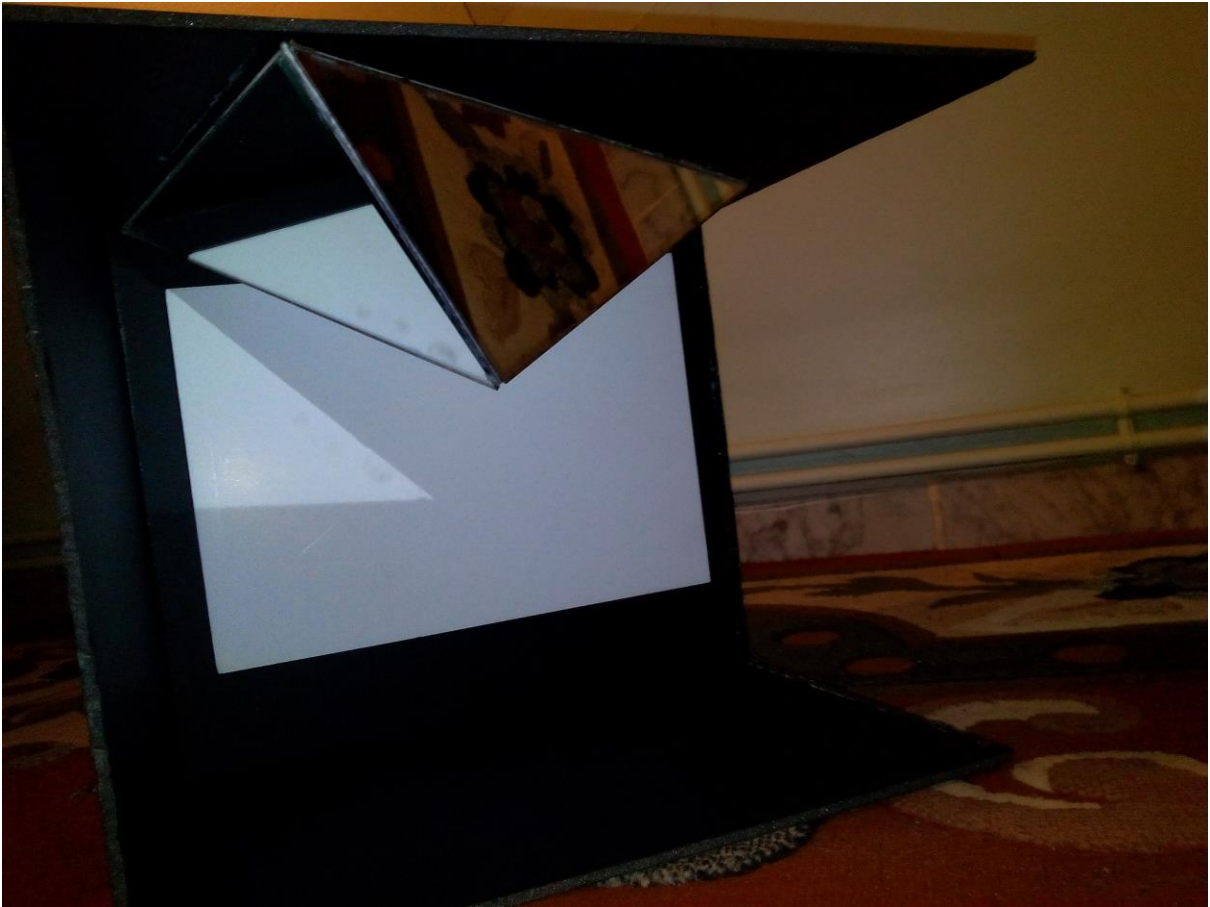


22112014142417.mp4

- video de verre casser plus de bruit

J'ai aussi réalisé une maquette qui nous montre que ce projet peut être aussi réalisé à taille humaine, mais cette maquette est de moyenne taille en voici quelques photos :

- vue générale de la maquette



- vue du plafond

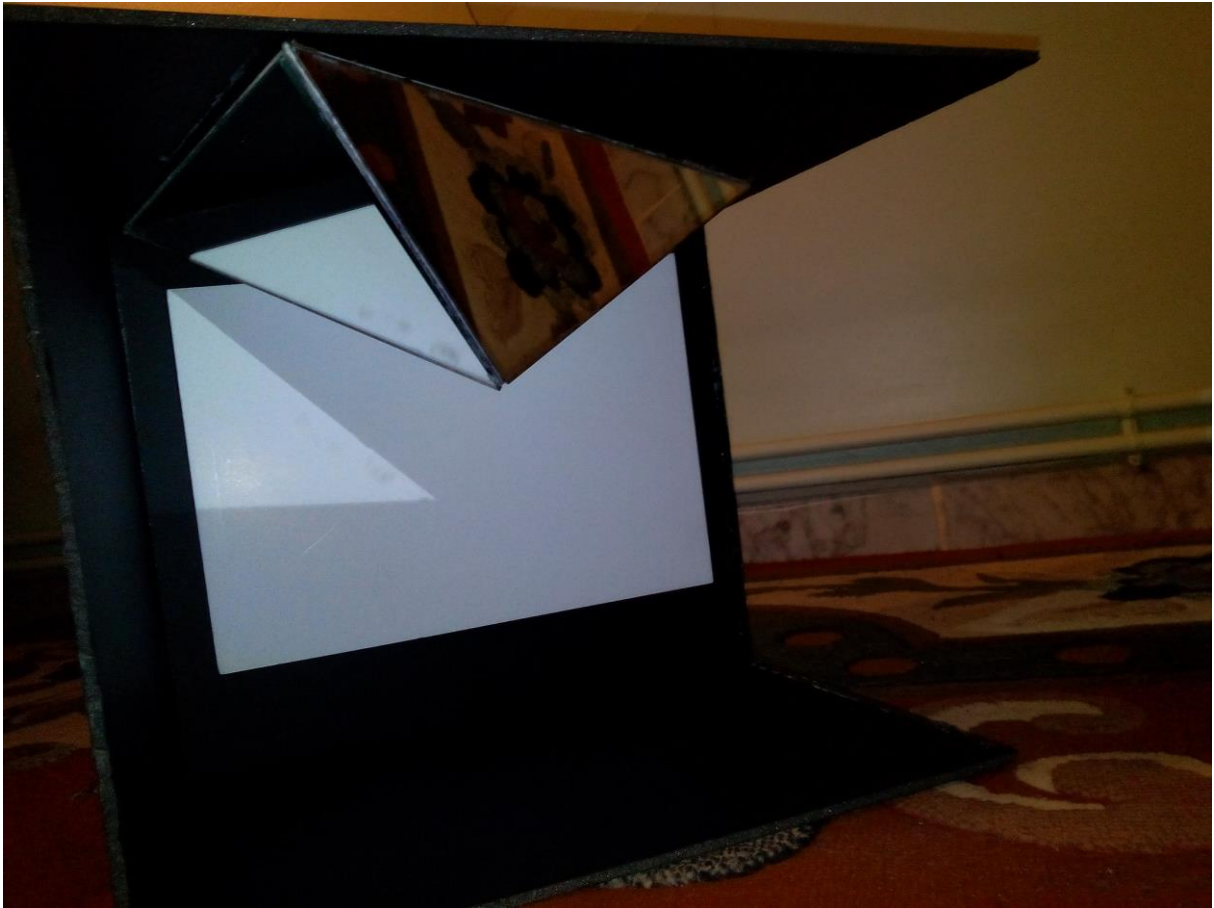


- vue du dessous



- plafond avant assemblage





vue globale fin de la maquette

L'intérêt de cette déconstruction de cette salle de cinéma est de réaliser une autre forme de projeter un film ou une vidéo grâce à des effets de miroir que l'on peut coller ou insérer dans des pièces en 3D ou en 2D volume ou à plat sur un mur.

Le but de mon projet a été de vous montrer que cela peut être réalisable en vrai car si cela fonctionne pour une maquette de taille moyenne, une vraie salle ne sera pas difficile à équiper pour réaliser ce projet.